

Patch 0.8.16

Gameplay - Modification de Force / Capacités:

- "Changement de la rareté des cartes chef, de Légendaire à Épique.
- Les joueurs obtiendront 600 fragments pour chaque chef autre que ceux de départ dans leur collection. (Ceci afin de compenser la différence de coût de fabrication)"
- La capacité de faction des monstres ne permet plus de garder une carte Or sur le champ de bataille.
- La carte unité invoquée par Eredin est désormais Argent et immunisée au Givre
- La carte unité invoquée par Eredin est désormais considérée dans la catégorie "Chasse Sauvage"
- Le Temps dégagé ne retire désormais plus que les affaiblissements (rouges) à la valeur de force des unités.
- Quand les effets météo sont retirés à la fin de la manche, seuls les affaiblissements (rouge) sont retirés des unités restant sur le terrain.
- La capacité de Philippa n'affecte plus les cartes Or.
- La puissance de Philippa est augmentée de 6 à 12.
- Philippa est désormais une carte déloyale (à poser du côté adverse).
- Le Géant de glace perd 7 de force lorsque le Givre est retiré, revenant ainsi à sa force initiale.
- La force du Trébuchet Renforcé passe de 4 à 5.
- Les dégâts du Trébuchet Renforcé passent de 2 à 1.
- Les trébuchets Renforcés ne se boostent plus entre eux.
- La force du Fabricant de boucliers du clan Tordarrosh passe de 3 à 4.
- Le fabricant de boucliers du clan Tordarrosh n'ajoute désormais plus 4 de force mais 2.
- La puissance de Sarah s'améliore désormais de 3 et non plus de 4.
- Le Don de la Nature ne peut plus copier des cartes Or.
- Ajout d'une catégorie "médecin".
- Les Prêtresses de Freya ne peuvent plus réssuciter des cartes de catégorie "médecin".
- Le Médecin de terrain ne peut plus réssusciter des cartes de catégorie "médecin".
- Les Gardes de la Reine augmentent désormais la force de base de Cerys.
- Les Mercenaires elfe ne peuvent plus piocher et jouer de cartes spéciales Or.
- Priscilla pioche désormais deux cartes révélées. Le joueur devra choisir celle qu'il souhaite jouer.
- Regis: Le Vampire Supérieur est désormais une carte Argent.
- Regis: La force du Vampire Supérieur a été réduite de 10 à 8.
- La Bombe au Dimeritium réinitialise la force des unités Or.
- La capacité du Soldat d'élite Rédanien ne prend désormais en compte que votre côté du champ de bataille.
- La force de Sigrdrifa est augmentée de 1 à 2
- Rétablissement ajoute +2 à la force de base de l'unité réssuscitée.
- Le Draugr ne peut plus détruire les unités Or.
- Le Piège à boule de feu fait désormais apparaître seulement 1 Commando novice ou aucun quand la cible n'est pas détruite.

- Défausser un attaquant du clan An Craite compte désormais comme une défausse malgré le déclenchement de sa capacité.
- Ramener une carte dans votre main depuis le champ de bataille retire désormais tous les effets appliqués dessus y compris leur compte à rebours.
- Saskia est désormais dans la catégorie "Dragon".
- La catégorie "Elfe" a été ajoutée sur de nombreuses unités.
- La météo affecte désormais les cartes Embuscade après qu'elles aient été révélées.
- Ocvist revient désormais dans la main même s'il n'y a aucune unité du côté adverse.
- Borch n'incinérera pas une deuxième unité s'il s'inscrinera lui-même en premier.
- Morkvarg est désormais réssuscité même lorsqu'il est défaussé.
- Le Marchand Havekar perd ses améliorations lorsqu'il est détruit par Incinération ou Épidémie
- La capacité du Marchand Havekar fonctionne correctement avec les cartes telles que laceration
- Ablette est désormais jouée correctement lorsqu'une carte est convertie en Or.
- Geralt: Igni n'est plus pris en compte sur les cartes face cachée.
- Les cartes immunisées aux effets météo disposent désormais d'un symbole.
- Toruviel est désormais révélée lorsque l'adversaire passe à la fin de la partie.
- Priscilla ne bloque désormais plus le jeu au premier tour lorsqu'elle pioche des cartes demandant de cibler.

Corrections du jeu:

- Le problème de crash lié à l'ouverture de Barils sur PC est résolu.
- Le problème de perte de connexion suite au choix d'une carte rare lors de l'ouverture d'un Baril et qui bloquait les joueurs revenant dans l'Echoppe après reconnexion est résolu.
- Le fait de ne pas recevoir de récompense parfois lors du passage de niveau a été corrigé.
- Certains problèmes engendrant des temps de chargement infinis ont été résolus.
- La stabilité du jeu après une perte de connexion a été améliorée.
- Quelques problèmes mineurs de traduction russe ont été corrigés.
- Correction de problèmes de police en Portugais Brésilien.
- Correction des problèmes de perte d'interaction du Créeur de Jeux après avoir annulé une Partie entre amis.
- Correction du problème dû à l'ajout de cartes obtenues en récompense dans un deck et nécessitant de relancer le jeu pour pouvoir sauvegarder la modification de votre deck.
- Correction de la chute de performance lorsqu'il y a un nombre élevé de cartes dans la défausse.
- La perte de performances dû à l'utilisation de certains boutons a été corrigée.
- Correction de plusieurs problèmes dans le didacticiel.
- Correction du problème de la fenêtre d'erreur restant sur l'écran après la tentative échouée de fragmentation de cartes restantes.
- Fragmenter les cartes en utilisant le clavier est désormais possible.
- Amélioration de l'aura de sélection des cartes.

- Correction de fautes d'orthographe dans toutes langues.
- Correction du problème de désynchronisation lors de l'affichage de la défausse après qu'une unité aie été dévorée par une Goule.
- Correction du problème par lequel l'enregistrement du baril reçu après avoir terminé le Didacticiel pour certains joueurs entraînait une erreur suivie d'instructions pour contacter le support.

Amélioration du jeu:

- Un certain nombre de descriptions ont été reformulées dans plusieurs langues (Incluant Pluie Torrentielle, Cri de Guerre, Géant de Glace, Potion Tonerre et Guerrier Nekker).
- Ajout de nouveaux effets sonores (Commando des Stries Bleues, Pavetta, Sabrina, Sheala, Sarah, Avant-garde de la brigade Vrihedd, Igni, Chefs Scoia'tael)
- Nouvelle icône de notification de "Félicitation".
- Modifications et améliorations apportées à l'agencement de la collection.
- Il est désormais possible de quitter le jeu à partir de l'écran de connexion.
- Le temps pour fabriquer plusieurs cartes à la fois a été réduit.
- L'intelligence artificielle a été améliorée et devrait offrir plus de difficulté.
- Les barils sont triés différemment dans l'Échoppe.
- Amélioration de la visibilité des bordures dorées sur le plateau.