

Patch 0.8.16

Jogabilidade - Força das cartas / mudanças em habilidades:

- Mudança na raridade nas cartas de Líderes, de Lendária para Épica. Jogadores recebem 600 restos para qualquer Líder que não seja o inicial em sua coleção (para compensar a diferença no preço de criação).
- A habilidade da facção de Monstros não mantém mais uma unidade de Ouro no campo de batalha.
- Versão da unidade de Eredin agora é prata e imune a Geada.
- Versão da unidade de Eredin agora faz parte da categoria "Caçada Selvagem".
- Céu Limpo apenas reseta a força de unidades enfraquecidas vermelhas.
- Quando qualquer Clima é removido no final de uma rodada, apenas valores em vermelho são resetados.
- Philippa não afeta mais cartas de Ouro.
- Força de Philippa aumentada de 6 para 12.
- Philippa passar a ser uma carta apenas desleal.
- Gigante de Gelo perde 7 de força quando Geada é removida, ao invés de resetar sua força para o valor base.
- Força aumentada do Trabuco Reforçado de 4 para 5.
- Dano reduzido do Trabuco Reforçado de 2 para 1.
- Trabucos reforçados não aumentam mais o força entre elas.
- Força do Fabricante de Escudos do Clã Tordarroch aumentada de 3 para 4.
- Buff do Fabricante de Escudos do Clã Tordarroch reduzido de 4 para 2.
- Buff passivo de Sarah reduzido de 4 para 3.
- Presente da Natureza não copia mais cartas Ouro.
- Adicionada uma nova categoria: "Médico".
- Sacerdotisa de Freya não pode mais ressuscitar cartas da categoria "Médico".
- Médica de Campo não pode mais ressuscitar cartas da categoria "Médico".
- Guarda da Rainha agora aumenta a Força base de Cerys.
- Elfa Mercenária não pode ser mais usada para jogar Cartas de Ouro Especiais na mesa.
- Priscilla pega e revela 2 cartas do baralho, mas o jogador escolhe apenas uma para jogar.
- Regis: Vampiro Superior é agora uma carta Prata.
- Força da carta Regis: Vampiro Superior reduzida de 10 para 8.
- Bomba de Dimerítio agora reseta a força de unidades de Ouro.
- Elite Redaniana agora apenas leva em consideração unidades do seu lado do campo de batalha.
- Força base de Sigdrifa aumentada de 1 para 2.
- Restauração agora aumenta a força base da carta ressuscitada em 2.
- Draug não destrói mais cartas Ouro.
- Armadilha de Bola de Fogo agora invoca um Neófito ao invés de nenhum, quando uma carta não é destruída.
- Descartar um Invasor do Clã An Craite agora conta como descarte, independentemente da habilidade da carta ter sido ativada.

- Colocar uma carta do tabuleiro de volta em sua mão limpa todos os efeitos da carta, incluindo contagem regressiva.
- Saskia agora faz parte da categoria "Dragão".
- Categoria "Elfo" adicionada à diversas unidades.
- Cartas de Clima agora afetam cartas de Armadilha após serem reveladas.
- Ocvist agora retorna à mão do jogador mesmo que não haja unidades no lado do oponente.
- Borkh não incendiará uma segunda unidade caso ele incendeie ele mesmo primeiro.
- Morkvarg agora é ressuscitado quando descartado.
- Auxiliar Havekar não é mais buffado quando destruído por Incinerar ou Epidemia.
- Auxiliar Havekar agora funciona corretamente com cartas como Lacerar.
- Roach agora é jogada corretamente quando uma carta é convertida para Ouro.
- Geralt: Igni não leva mais em consideração cartas não reveladas.
- Cartas imunes a poderes de Clima mostram um ícone passivo agora.
- Toruvriel é revelada caso o jogo termine na rodada em que seu oponente já passou.
- Priscilla não trava mais o jogo caso ela puxe cartas que precisem de alvos já na primeira rodada.

Correções de jogo:

- Corrigido problema no qual o jogo travava em alguns PCs durante a abertura dos Kegs de cartas.
- Corrigido erro onde perder a conexão de internet enquanto selecionava uma carta Rara de um Keg de cartas bloqueava jogadores de entrar na Loja após a reconexão.
- Corrigido problema no qual jogadores não recebiam recompensas após subirem de nível.
- Corrigido problema de carregamento infinito de telas.
- Estabilidade do jogo após sofrer perda de conexão foi melhorada.
- Ajustado pequenos erros no Idioma Russo.
- Ajustado diversos erros de fonte no idioma Português Brasileiro.
- Corrigido erro no qual seu oponente perdia performance ao entrar no Construtor de Baralhos depois de ter cancelado uma Partida com Amigos.
- Corrigido problema no qual usar uma carta recebida como recompensa em uma partida multiplayer necessitava de reinicialização do jogo para salvar o novo baralho.
- Corrigido problema de perda de performance durante navegação entre diversas cartas do cemitério.
- Corrigido problema no qual apertar diversos botões ocasionaria em perda de performance.
- Corrigido diversos problemas durante o Tutorial.
- Corrigido problema quando a mensagem "Moer cartas sobressalentes falhou" persistia na tela durante tentativa de moer cartas enquanto desconectado.
- Agora é possível Moer cartas usando o teclado.
- Melhorias nas luzes de seleção.
- Corrigido diversos erros de digitação em todos os Idiomas.
- Corrigido erro ao visualizar o cemitério no qual um Ghoul estava consumindo uma carta acarretaria na dessincronização do jogo.

- Corrigido problema ao registrar o Keg recebido após o Tutorial resultando em erros e mensagem de contate o suporte ao jogador.

Melhorias de jogo:

- Diversas dicas de jogo foram melhoradas ou corrigidas em todos os Idiomas (incluindo Chuva Torrencial, Grito de Guerra, Gigante de Gelo, Trovão de Alzur e Nekker Guerreiro).
- Novos efeitos de som para cartas (Comando dos Listras Azuis, Pavetta, Sabrina, Sile, Sarah, Vanguarda Vrihedd, Igni, Líderes Scoia'tael).
- Novo ícone de notificação de Bom Jogo.
- Melhorias no layout da Coleção de Cartas.
- Agora é possível sair do jogo na tela de Entrar no Jogo.
- Tempo reduzido de espera na criação de diversas cartas.
- A Inteligência Artificial foi melhorada para oferecer um maior desafio.
- Kegs de cartas agora são distribuídos de forma diferente na Loja.
- Visibilidade melhorada da borda das cartas de Ouro.