



## ВЕДЬМАК ◆ КАРТОЧНАЯ ИГРА

### Обновление - Позиционирование

#### Нейтральные карты

- Карта "Гром" теперь позволяет выбрать три смежных отряда, а затем увеличивает силу всех незолотых среди них (позиционирование).
- Карта "Двимеритовая бомба" теперь действует на 5 смежных отрядов (позиционирование).
- Карта "Командирский рог" теперь позволяет выбрать пять смежных отрядов, а затем увеличивает силу всех незолотых среди них (позиционирование).
- Карта "Геральт: Аард" теперь располагается в дальнобойном ряду.
- Карта "Геральт: Аард" теперь позволяет выбрать три смежных отряда в рукопашном или дальнобойном ряду противника, а затем оказывает эффект на все незолотые среди них (позиционирование).
- Карта "Рассвет" теперь является "Исчезающей". Карты "Ясное небо" или "Сбор" теперь отправляются в сброс.
- Карта "Фельдмаршал Дуб: провокатор" теперь является призванным отрядом.
- У карты "Фельдмаршал Дуб: провокатор" теперь есть метка "Исчезающая".
- Карта "Фельдмаршал Дуб: товарищ" теперь является призванным отрядом.
- У карты "Фельдмаршал Дуб: товарищ" теперь есть метка "Исчезающая".
- Карта "Единорог" теперь является призванным отрядом.
- У карты "Единорог" теперь есть метка "Исчезающая".
- Карта "Хиронекс" теперь является призванным отрядом.
- У карты "Хиронекс" теперь есть метка "Исчезающая".

- Призыв карты "Плотва" теперь срабатывает до применения способности карты "Кейран".
- Сила карты "Ламберт" уменьшена с 6 до 5 единиц.
- Сила карты "Эскель" уменьшена с 6 до 5 единиц.
- Карта "Чистое небо" теперь убирает все эффекты погоды с поля.
- Карта "Киприан Вилли" теперь только уменьшает изначальную силу незолотого отряда противника на 3 единицы и не дает никаких эффектов при уходе с поля.
- Сила карты "Цири: натиск" уменьшена с 9 до 8 единиц.
- Карта "Единорог" больше не действует на золотые отряды.
- Карта "Хиронекс" больше не действует на золотые отряды.
- Карта "Землетрясение Стаммельфорда" теперь уменьшает на 2 единицы силу 6 случайных незолотых отрядов противника (если возможно).
- Карта "Гром" больше не дает ведьмакам дополнительный эффект усиления.
- Карта "Ласточка" больше не дает ведьмакам дополнительный эффект усиления.
- Карта "Двимеритовые кандалы" теперь также блокирует/разблокирует отряды, на которые действует, но при этом больше не возвращает им изначальную силу.
- Карта "Возрождение" больше не может воскрешать невоскрешаемые отряды.
- Мобилизованные/призванные отряды теперь появляются справа от призывающей их карты (позиционирование).
- Особенность "Квен" теперь не дает изменять изначальную силу отряда.
- Карта "Трисс Меригольд" больше не действует на золотые отряды.
- Карта "Яд мантикоры" теперь позволяет выбрать три смежных отряда, а затем уменьшает силу всех незолотых среди них (позиционирование).
- "Все способности, позволяющие блокировать отряды, теперь могут их и разблокировать. Обратите внимание, что при разблокировке вы не вернете отряду особенности, которые у него были.
- Исключения: ""Радовид"", ""Убийство""."
- Карта "Пурга" теперь предлагает выбор. Вы можете взять одну из двух карт: одна дает неуязвимость для погоды, а другая снимает ее.
- Карта "Сбор" теперь позволяет сыграть верхний бронзовый отряд из вашей колоды.
- Сила карты "Фельдмаршал Дуб: товарищ" уменьшена с 3 до 1 единицы.
- Карта "Фельдмаршал Дуб: товарищ" теперь действует на 4 незолотых отряда слева от нее (позиционирование).
- Сила карты "Фельдмаршал Дуб: провокатор" уменьшена с 3 до 1 единицы.
- Карта "Фельдмаршал Дуб: провокатор" теперь действует на 4 незолотых отряда слева от нее (позиционирование).
- Сила карты "Тесак" увеличена с 5 до 6 единиц.
- Карта "Иvasик" теперь удаляет выбранную карту из игры, а не перемещает ее в низ колоды.
- Сила карты "Киприан Вилли" увеличена с 5 до 7 единиц.
- Карта "Rag Нар Roog" теперь уменьшает на 2 единицы изначальную силу 8 случайных незолотых отрядов противника.
- Карта "Мутаген" теперь сначала возвращает целевому отряду изначальную силу, а затем увеличивает ее на 2 единицы.

- Кarta "Споры" теперь сначала возвращает целевому отряду изначальную силу, а затем уменьшает ее на 2 единицы.
- У карты "Виллентретенмерт" теперь есть метка "Невоскрешаемая".
- Сила карты "Виллентретенмерт" уменьшена с 7 до 4.
- Сила карты "Йеннифэр: заклинательница" уменьшена с 5 до 4.
- Сила карты "Оператор" увеличена с 6 до 8.

## **Королевства Севера**

- Кarta "Тяжелая кавалерия Бурой Хоругви" теперь получает повышение в конце второго хода, после того как ее сыграли.
- Изменена способность карты "Филиппа Эйльхарт": теперь она позволяет сыграть особую карту из вашей руки, а потом взять карту.
- Кarta "Чур" теперь является призванным отрядом.
- У карты "Чур" теперь есть метка "Исчезающая".
- Кarta "Игоша" теперь является призванным отрядом.
- У карты "Игоша" теперь есть метка "Исчезающая".
- Сила карты "Полевой медик" увеличена с 2 до 4 единиц.
- Кара "Каэдвенский осадный мастер" больше не теряет силу, когда играют отряды с меткой "Машина".
- Сила карты "Каэдвенский осадный мастер" уменьшена с 5 до 4 единиц.
- Кара "Детмольд" теперь может удалять карты из любого сброса.
- Сила карты "Трисс: заклинательница" увеличена с 4 до 6 единиц.
- Изменена способность карты "Кейра Мец": теперь она приравнивает силу отряда, находящегося справа от нее, к силе отряда, находящегося слева (если они оба не являются золотыми).
- Изменена способность карты "Радовид": теперь она позволяет выбрать три смежных отряда, а затем блокирует все незолотые среди них и уменьшает на 2 единицы их изначальную силу (позиционирование).
- Кара "Ян Наталис" теперь усиливает отряды поочередно. Благодаря этому можно усилить один и тот же отряд несколько раз.
- Сила карты "Дийкстра" уменьшена с 5 до 1 единиц.
- Изменена способность карты "Дийкстра": теперь она позволяет сыграть золотую карту из вашей колоды.
- Кара "Маргарита Ло-Антиль" теперь призывает "Адептку из Аретузы" вместо "Адепта из Бан Ард".
- Кара "Паветта" теперь уничтожает самый слабый отряд (или отряды) только один раз.
- У карты "Трисс: заклинательница" удалена метка "Крепкая".
- У карты "Дийкстра" теперь есть метка "Вероломная".
- Сила карты "Усиленный требушет" уменьшена с 5 до 4 единиц.
- Кара "Усиленный требушет" теперь применяет свою способность каждый ход вместо одного раза в три хода.

- Кarta "Усиленный требушет" теперь уменьшает силу отряда противника на 1 единицу вместо 2.
- Кара "Вернон Роше" теперь действует на отряды на обеих сторонах поля.
- Сила карты "Шани" уменьшена с 3 до 2 единиц.
- Кара "Ян Наталис" теперь увеличивает силу на 3, 2 и 1 единицы соответственно.
- Сила карты "Ян Наталис" увеличена с 5 до 6 единиц.
- Сила карты "Игоша" увеличена с 4 до 5 единиц.
- Сила карты "Лютик" увеличена с 3 до 5 единиц.
- Кара "Присцилла" теперь позволяет взять одну из карт не вскрывая.
- Кара "Трисс: заклинательница" теперь увеличивает на 2 единицы силу всех незолотых отрядов в вашей руке.
- Сила карты "Талер" увеличена с 6 до 8 единиц.
- У карты "Дийкстра" теперь есть метка "Подвижная".
- Сила карты "Бедная пехота" увеличена с 2 до 3.
- Сила карты "Реданские элитные войска" увеличена с 6 до 7.

## Чудовища

- Умение фракции Чудовищ теперь позволяет оставлять на поле только Эредина и отряды, сыгранные из вашей руки (вы больше не можете оставлять мобилизованные, призванные, воскрешенные и другие отряды).
- Кара "Вран-воин" теперь поглощает отряд, находящийся слева от нее (позиционирование).
- Сила карты "Драуг" увеличена с 6 до 7 единиц.
- У карты "Накер" удалена метка "Множающаяся".
- Сила карты "Ведьма: Шептуха" уменьшена с 7 до 6 единиц.
- Сила карты "Леший" увеличена с 7 до 8 единиц.
- Сила карты "Ведьма: Пряха" уменьшена с 7 до 6 единиц.
- Сила карты "Элементаль огня" увеличена с 5 до 6 единиц.
- Сила карты "Гарпия келено" увеличена с 3 до 5 единиц.
- Сила карты "Нитраль" увеличена с 6 до 8 единиц.
- Кара "Ледяной Великан" теперь получает усиление, если ее разместили в ряду, на который действует эффект Мороза.
- Сила карты "Гарпия" увеличена с 3 до 4 единиц.
- Кара "Имлерих" теперь уменьшает силу незолотого отряда на 3 единицы, а соседних с ним незолотых отрядов - на 1 единицу (позиционирование).
- Изменена способность карты "Драуг": теперь она 7 раз уменьшает силу случайного незолотого отряда противника на 1 единицу.
- Изменена способность карты "Ге'эльс": теперь она увеличивает на 2 единицы силу каждого незолотого отряда на вашей стороне поля.
- Сила карты "Голем" увеличена с 6 до 7 единиц.
- Сила карты "Катакан" уменьшена с 6 до 4 единиц.
- Сила карты "Вран-воин" увеличена с 5 до 6 единиц.

- Сила карты "Суккуб" уменьшена с 8 до 7 единиц.
- Сила карты "Грифон" увеличена с 6 до 7 единиц.
- Кarta "Леший" теперь создает эффект Тумана только на стороне игрока.

## **Скоя'таэли**

- У карты "Аглайса" удалена метка "Крепкая".
- Кarta "Медик-гавенкар" теперь усиливает соседние отряды (позиционирование).
- Кара "Торувьель" при вскрытии теперь увеличивает на 2 единицы силу 2 отрядов с каждой стороны (позиционирование).
- Способность карты "Контрабандист-гавенкар" теперь срабатывает после действия некоторых других способностей, например блокировки.
- Сила карты "Защитники Махакама" увеличена с 4 до 5 единиц.
- "Стойость" карты "Защитники Махакама" теперь действует всего 1 раунд.
- Золотые карты теперь не могут активировать способность отряда "Контрабандист-гавенкар".
- Сила карты "Контрабандист-гавенкар" уменьшена с 5 до 4 единиц.
- Сила карты "Саския" уменьшена с 9 до 7 единиц.
- Сила карты "Золтан" увеличена с 5 до 8 единиц.
- Особенность "Стойость" карты "Золтан" теперь действует всего 1 раунд.
- Кара "Барклай Эльс" больше не действует на золотые отряды.
- Кара "Иорвет" больше не действует на золотые отряды.
- Сила карты "Саперы Врихедд" увеличена с 4 до 8 единиц.
- Способность карты "Саперы Врихедд" изменена на "Засаду" и срабатывает через 2 хода.
- Кара "Лазутчик из Дол Блатанна" при вскрытии теперь уменьшает силу соседних отрядов на 5 единиц (позиционирование).
- Сила карты "Мильва" увеличена с 7 до 8 единиц.
- Кара "Итлинна Аэгиль" теперь позволяет выбрать три смежных отряда, а затем блокирует/разблокирует все незолотые среди них (позиционирование).
- Кара "Иорвет" теперь действует на карты на обеих сторонах поля.
- Сила карты "Гавенкарская подмога" увеличена с 3 до 6 единиц.
- Кара "Гавенкарская подмога" теперь увеличивает силу на 2 единицы вместо 3.
- Изначальная сила карты "Малена" увеличена с 6 до 8 единиц.
- Кара "Иорвет" теперь располагается в дальнобойном ряду.
- Кара "Аглайса" теперь располагается в осадном ряду.
- Кара "Изенгрим Фаоильтиарна" теперь располагается в дальнобойном ряду.
- Кара "Итлинна Аэгиль" теперь располагается в дальнобойном ряду.
- Сила карты "Иорвет" увеличена с 6 до 7.

## **Нильфгаард**

- Кarta "Коровья туша", созданная картой "Разносчик заразы", теперь срабатывает в конце второго хода после своего появления.
- Сила карты "Эган" увеличена с 7 до 8 единиц.
- Кarta "Иоахим де Ветт" теперь усиливает сыгранный отряд, до того как он появится на поле боя.
- Сила карты "Арбалетчик Черной Пехоты" уменьшена с 5 до 4 единиц.
- Кара "Знаменосец Наузыкаа" теперь усиливает соседние отряды (позиционирование).
- Сила карты "Кантарелла" увеличена с 6 до 12 единиц.
- Кара "Кантарелла" теперь теряет 6 единиц изначальной силы, когда не шпионит.
- Способность карты "Боец Имперы" теперь срабатывает до применения умения лидера.
- Кара "Разведчик" теперь располагается в дальнобойном ряду.
- Кара "Лето" теперь удаляет из игры по 2 отряда с каждой стороны (позиционирование).
- Кара "Бригада Импера" теперь увеличивает силу на 2 единицы вместо 3.
- Кара "Убийство" больше не уменьшает силу ваших отрядов.
- Теперь после розыгрыша "Кантареллы" при взятии карты вы выбираете, если хотите оставить ее.
- Изменена способность карты "Кагыр": теперь она повторно активирует умение вашего лидера, при этом позволяя противнику в открытую вытащить бронзовую карту. Однако эта способность сработает, только если противник еще не спасовал.
- Способность карты "Цинтия" теперь сработает, только если противник еще не спасовал.
- Способность карты "Альбрыйх" теперь сработает, только если противник еще не спасовал.
- Сила карты "Ваттье де Ридо" увеличена с 7 до 8 единиц.
- Кара "Бригада Импера" теперь также получает усиление всякий раз, когда вы играете шпионский отряд, если "Бригада" уже находится на поле.
- Кара "Эмиссар" теперь позволяет вам взглянуть на 2 верхние бронзовые карты в вашей колоде. Вам нужно сыграть одну и положить вторую обратно в колоду случайным образом.
- Сила карты "Лже-Цири" увеличена с 3 до 6 единиц.
- Сила карты "Разносчик заразы" увеличена с 4 до 6 единиц.
- Кара "Убийство" теперь также блокирует отряд противника.
- Кара "Тибор Эггебрахт" теперь заставляет противника взять верхнюю бронзовую карту из своей колоды.

## **Скеллиг**

- Кара "Капитан пиратов клана Димун", пока находится в вашей колоде, руке или на поле, теперь получает усиление всякий раз, когда вы сбрасываете отряд.
- Способность карты "Донар ан Хиндар" изменена на следующую: "Неуязвимость для погоды. Возьмите карту из колоды. Вы можете оставить ее или же сбросить и взять другую".
- Кара "Восстановление" больше не может воскрешать невоскрешаемые отряды.

- Карта "Харальд Хромой" теперь уменьшает силу всех незолотых отрядов противника на 2 единицы.
- Карта "Скальд клана Хэймэй" теперь усиливает соседние отряды (позиционирование).
- Карта "Боевой драккар" теперь срабатывает, только когда отряды отправляются в сброс.
- Карта "Мастер доспехов клана Тордаррох" теперь возвращает изначальную силу 4 ослабленным отрядам слева от нее (позиционирование).
- Карта "Владыка Ундвика" теперь является призванным отрядом.
- У карты "Хеймдалль" теперь есть метка "Исчезающая".
- Карта "Хеймдалль" теперь является призванным отрядом.
- У карты "Воскресший Скьялль" теперь есть метка "Исчезающая".
- Карта "Воскресший Скьялль" теперь является призванным отрядом.
- У карты "Владыка Ундвика" теперь есть метка "Исчезающая".
- Карта "Кит из Пещеры Снов" теперь является призванным отрядом.
- У карты "Кит из Пещеры Снов" теперь есть метка "Исчезающая".
- Копии карты "Дева-щитоносец из клана Друммонд" теперь размещаются справа от первоначально сыгранной карты (позиционирование).
- Сила карты "Хольгер Чернорукий" увеличена с 4 до 6 единиц.
- Сила карты "Морской Вепрь" уменьшена с 8 до 6 единиц.
- Изменена способность карты "Морской Вепрь": теперь она уменьшает силу незолотого отряда сначала на 3 единицы, потом на 2 и потом еще на 1.
- Сила карты "Боевой драккар" уменьшена с 5 до 4 единиц.
- Сила карты "Бирна Бран" уменьшена с 12 до 10 единиц.
- Карта "Бирна Бран" теперь позволяет взять из колоды 2 карты вместо 3.
- Карта "Страж королевы" теперь влияет на карту "Керис", даже если та заблокирована (как в сбросе, так и на поле).
- Сила карты "Моркварт" уменьшена с 7 до 6.
- Сила карты "Джанго Фретт" увеличена с 6 до 8.
- Карта "Воин клана ан Крайт" теперь теряет 1 единицу силы вместо 2 при появлении на поле.
- Сила карты "Берсерк-мародер" увеличена с 4 до 7.
- Сила карты "Разъяренный берсерк" увеличена с 4 до 6.
- Сила карты "Разъяренный медведь" увеличена с 8 до 11.
- Сила карты "Страж королевы" увеличена с 2 до 3.
- Карта "Король Бран" больше не увеличивает силу сбрасываемых отрядов.

## Общие исправления

- Изменено положение базовых колод на экране выбора колоды.
- Удалены метки у карт лидеров.
- Внесены исправления в тексты описаний карт.
- Исправлена ошибка, из-за которой карты "Дикий медведь" и "Огненная ловушка" уменьшали силу карты "Копейщики Альбы" до получения эффекта "Квен".

- Исправлена ошибка, из-за которой карты с 0 единиц изначальной силы оставались в центре поля, после того как против них использовали карту "Чучело".
- Взаимодействия карт с колодой стали яснее (взятие и перемешивание).
- Исправлена ошибка, из-за которой карта "Йеннифер: заклинательница" уменьшала силу из сброса, после уничтожения картой "Коровья туша".
- Исправлена ошибка, из-за которой карта "Туманник" не считалась уничтоженной при перемещении из Тумана или при удалении Тумана.
- Исправлена ошибка, из-за которой карта "Поединщик клана ан Крайт", отправленная в сброс картой "Мышовур", не приводила к срабатыванию других карт, например "Боевой драккар" и "Капитан пиратов клана Димун".
- Исправлена ошибка, из-за которой способность карты "Мышовур" не срабатывала, если в вашей руке оставалась всего 1 карта.
- Исправлена ошибка, из-за которой не срабатывала карта "Боевой драккар", когда карта "Мышовур" отправляла в сброс особую карту и другой отряд.
- Блокировка теперь не дает использовать способности карт "Моркварг" и "Цири: натиск".
- Сила отрядов, усиленных в колоде, теперь корректно возвращается к изначальному значению при уходе в сброс.
- Исправлена ошибка, из-за которой блокировку не было видно в сбросе у карт "Ольгерд фон Эверек" и "Плотва".
- Исправлена ошибка, из-за которой у некоторых игроков не отображались уведомления о наградах и экран трофеев.
- Исправлена ошибка, из-за которой изображение карты "Моркварг" искажалось, если ее уничтожала карта "Виллентретемерт".
- Сообщение "Неизвестная ошибка" больше не появляется, когда игрок покупает слишком много бочек.
- Исправлена ошибка, из-за которой изображения одних карт менялись местами с другими.
- Исправлена ошибка, из-за которой новые карты иногда не сразу попадали в коллекцию игрока.
- Звук больше не должен искажаться, если частота дискретизации в настройках аудиоустройства превышает 96 кГц.
- Исправлена ошибка, приводившая к вылету игры, когда приложение пытались закрыть с помощью кнопки "X".
- Исправлена ошибка, из-за которой иногда не работала кнопка "Прекратить поиск".
- Исправлен текст обучающих сообщений с учетом последних изменений в игре.
- Устранена причина вылета игры при редактировании или создании колоды. Судя по всему, она возникала, если в настройках языка операционной системы был выбран любой другой язык, кроме английского.
- Исправлена ошибка, из-за которой карта "Последнее желание" не приводила к срабатыванию способностей карт "Капитан пиратов клана Димун" или "Боевой драккар".
- Исправлена ошибка, приводившая к мгновенной ничьей в 3-м раунде.

- Исправлена ошибка, из-за которой использование карты "Двимеритовая бомба" против отрядов, находящихся под воздействием погодных эффектов, возвращало им изначальную силу и игнорировало погоду.
- Плитки главного меню больше не становятся черными при изменении разрешения.
- Игра больше не должна вылетать при переходе компьютера в спящий режим.
- Исправлена ошибка, из-за которой у карт, созданных картой "Иvasик", не было иллюстраций и описаний, и их нельзя было использовать.
- Исправлена ошибка, из-за которой карта "Донар ан Хиндар" не отправляла в сброс особые карты, если в колоде оставались только бронзовые карты.
- Исправлена ошибка, из-за которой карта "Дикий медведь" уменьшала силу карты "Туманник" на 2 единицы.
- Исправлена ошибка, из-за которой игра зависала на экране "Загрузка коллекции карт с сервера".
- Исправлена ошибка, приводившая к некорректному срабатыванию карты "Лазутчик из Дол Блатанна".
- Новый порядок сортировки карт в конструкторе колоды и коллекции:  
- бронзовые особые  
- серебряные особые  
- золотые особые  
- карты лидеров  
- бронзовые отряды  
- серебряные отряды  
- золотые отряды
- Индикаторы количества карт в левой части коллекции теперь изменяются в зависимости от примененных фильтров.
- Исправлена ошибка, из-за которой способность карты "Вран-воин" срабатывала после того, как оба игрока спасовали.
- Исправлена ошибка, из-за которой способность карты "Коровья туша" срабатывала после того, как оба игрока спасовали.
- Исправлена ошибка, из-за которой способность карты "Тяжелая кавалерия Бурой Хоругви" срабатывала после того, как оба игрока спасовали.
- Исправлена ошибка, из-за которой способность карты "Деннис Кранмер" срабатывала после того, как оба игрока спасовали.
- Исправлена ошибка, из-за которой карта "Иоахим де Ветт" позволяла вытянуть случайный незолотой отряд вместо верхнего отряда в колоде.