



Positionierungs-Update

Neutral

- Donnertrank lässt dich ab jetzt 3 aneinander angrenzende Einheiten wählen. Die Nicht-Goldeinheiten unter ihnen verstärkt er dann.
- Dimeritumbombe wirkt ab jetzt auf 5 aneinander angrenzende Einheiten.
- Horn des Kommandanten lässt dich ab jetzt 5 aneinander angrenzende Einheiten wählen. Die Nicht-Goldeinheiten unter ihnen verstärkt er dann.
- Die Kategorie von Geralt: Aard wurde geändert zu Fernkampf.
- Geralt: Aard lässt dich ab jetzt 3 aneinander angrenzende Einheiten auf der gegnerischen Nahkampf- oder Fernkampfreihe wählen. Der Effekt der Karte wirkt dann auf alle Nicht-Goldeinheiten unter ihnen.
- Tagesanbruch hat ab jetzt die Eigenschaft "Kurzlebig". Stattdessen werden ab jetzt Blauer Himmel oder Zusammenkunft auf den Friedhof verschoben.
- Aufwiegler Duda gilt ab jetzt als Marken-Einheit (generierte Einheit).
- Aufwiegler Duda hat ab jetzt die Eigenschaft "Kurzlebig".
- Feldmarschall Duda gilt ab jetzt als Marken-Einheit (generierte Einheit).
- Feldmarschall Duda hat ab jetzt die Eigenschaft "Kurzlebig".
- Einhorn gilt ab jetzt als Marken-Einheit (generierte Einheit).
- Einhorn hat ab jetzt die Eigenschaft "Kurzlebig".
- Chironex gilt ab jetzt als Marken-Einheit (generierte Einheit).
- Chironex hat ab jetzt die Eigenschaft "Kurzlebig".
- Plötze wird ab jetzt herbeigerufen, bevor der Effekt der Fähigkeit von Kayran aufgehoben wurde.

- Die Stärke von Lambert wurde von 6 auf 5 geändert.
- Die Stärke von Eskel wurde von 6 auf 5 geändert.
- Tagesanbruch entfernt ab jetzt alle Wettereffekte vom Schlachtfeld.
- Cyprian Wily fügt gegnerischen Nicht-Goldeinheiten nur noch 3 Basisschaden zu. Wird er vom Schlachtfeld entfernt, gibt es keine Effekt.
- Die Stärke von Ciri: Sprint wurde von 9 auf 8 geändert.
- Einhorn wirkt nicht länger auf Goldeinheiten.
- Chironex wirkt nicht länger auf Goldeinheiten.
- Stammelfords Beben fügt 6 zufällig gewählten gegnerischen Nicht-Goldeinheiten 2 Schaden zu.
- Donnertrank gewährt Hexern ab jetzt keine zusätzliche Verstärkung mehr.
- Schwalbentrunk gewährt Hexern ab jetzt keine zusätzliche Verstärkung mehr.
- Dimeritiumfesseln blockt ab jetzt Zieleinheiten, setzt deren Stärke jedoch nicht auf ihre Basisstärke zurück.
- Erneuern kann ab jetzt keine Einheiten mit der Eigenschaft "Unheilbar" mehr auferstehen lassen.
- Gemusterte und generierte Einheiten erscheinen jetzt zur Rechten der beschwörenden Karte.
- Quen schützt profitierende Einheiten ab jetzt zusätzlich vor Effekten, die die Basisstärke verändern.
- Triss Merigold kann nicht länger Goldeinheiten als Ziel wählen.
- Mantikorgift lässt dich ab jetzt 3 aneinander angrenzende Einheiten wählen. Die Stärke der Nicht-Goldeinheiten unter ihnen wird dann verringert.
- Alle Fähigkeiten, die Einheiten blocken, können ab jetzt auch zum Entblocken von geblockten Einheiten verwendet werden. Das Entblocken von Einheiten gibt jedoch nicht etwaige durch das Blocken verlorene Marken zurück.
- Schneesturmtrank ist ab jetzt eine Entscheidungskarte. Du kannst zwischen zwei Karten wählen; eine gewährt Immunität gegen Wettereffekte, die andere entfernt diese.
- Zusammenkunft zieht ab jetzt die oberste Bronzeeinheit aus deinem Deck.
- Die Stärke von Feldmarschall Duda wurde von 3 auf 1 geändert.
- Die Fähigkeit von Feldmarschall Duda wirkt ab jetzt auf alle Nicht-Goldeinheiten, die sich auf den 4 Plätzen zu seiner Linken befinden.
- Die Stärke von Aufwiegler Duda wurde von 3 auf 1 geändert.
- Die Fähigkeit von Aufwiegler Duda wirkt ab jetzt auf alle Nicht-Goldeinheiten, die sich auf den 4 Plätzen zu seiner Linken befinden.
- Die Stärke von Hacker wurde von 5 auf 6 geändert.
- Hansi verbannt ab jetzt die gewählte Karte, anstatt sie ans untere Ende des Decks zu verschieben.
- Die Stärke von Cyprian Wily wurde von 5 auf 7 geändert.
- Ragh nar Roog verringert ab jetzt die Basisstärke von 8 zufällig gewählten gegnerischen Nicht-Goldeinheiten um 2.
- Mardroeme: Mutagen erhöht ab jetzt die Basisstärke der Zieleinheiten um 2.
- Mardroeme: Pilzsporen verringert ab jetzt die Basisstärke der Zieleinheiten um 2.
- Villentretenmerth hat ab jetzt die Eigenschaft "Unheilbar".
- Die Stärke von Villentretenmerth wurde von 7 auf 4 geändert.

- Die Stärke von Yennefer: Die Zauberin wurde von 5 auf 4 geändert.
- Die Stärke von Wächter wurde von 6 auf 8 geändert.

Nördliche Königreiche

- Schwere Kavallerie des Grauen Fähnleins wird jetzt nach dem Ausspielen nach Ende des zweiten Zugs befördert.
- Die Fähigkeit von Philippa wurde geändert. Sie eröffnet dir ab jetzt die Möglichkeit, eine Sonderkarte aus deiner Hand auszuspielen und anschließend eine Karte zu ziehen.
- Töpelbold gilt ab jetzt als Marken-Einheit (generierte Einheit).
- Töpelbold hat ab jetzt die Eigenschaft "Kurzlebig".
- Fehlgeborener gilt ab jetzt als Marken-Einheit (generierte Einheit).
- Fehlgeborener hat ab jetzt die Eigenschaft "Kurzlebig".
- Die Stärke von Feldsanitäterin wurde von 2 auf 4 geändert.
- Kaedwen-Belagerungsexperte verliert nicht länger an Stärke, wenn Maschinen-Einheiten ausgespielt werden.
- Die Stärke von Kaedwen-Belagerungsexperte wurde von 5 auf 4 geändert.
- Detmold kann ab jetzt Karten von beiden Friedhöfen verbannen.
- Die Stärke von Triss: Schmetterlingszauber wurde von 4 auf 6 geändert.
- Die Fähigkeit von Keira wurde geändert. Sie setzt ab jetzt die Stärke der Einheit zu ihrer Rechten auf die Stärke der Einheit zu ihrer Linken (sofern beide Nicht-Goldeinheiten sind).
- Die Fähigkeit von Radovid wurde geändert. Er lässt dich ab jetzt 3 aneinander angrenzende Einheiten wählen. Die Nicht-Goldeinheiten unter ihnen blockt er dann und verringert die Basisstärke der geblockten Einheiten um 2.
- Johan Natalis verstärkt ab jetzt eine Einheit nach der anderen. Dadurch kann er ab jetzt eine Einheit auch mehrfach verstärken.
- Die Stärke von Dijkstra wurde von 5 auf 1 geändert.
- Die Fähigkeit von Dijkstra wurde geändert. Er kann ab jetzt eine Goldkarte aus deinem Deck ausspielen.
- Margarita generiert ab jetzt Aretusa-Adeptinnen anstelle von Ban-Ard-Adepten.
- Pavetta zerstört ab jetzt nur noch einmal die schwächste(n) Einheit(en).
- Triss: Schmetterlingszauber hat ab jetzt nicht mehr die Eigenschaft "Unnachgiebig".
- Dijkstra hat ab jetzt die Eigenschaft "Unloyal".
- Die Stärke von Verstärkter Tribok wurde von 5 auf 4 geändert.
- Der zeitversetzte Effekt von Verstärkter Tribok setzt ab jetzt nach 1 Zug statt nach 3 Zügen ein.
- Der Schaden von Verstärkter Tribok wurde von 2 auf 1 geändert.
- Vernon Roche kann ab jetzt auch Einheiten auf deiner Seite als Ziel wählen.
- Die Stärke von Shani wurde von 3 auf 2 geändert.
- Die Werte der Verstärkung von Johan Natalis wurden jeweils auf 3, 2 und 1 geändert.
- Die Stärke von Johan Natalis wurde von 5 auf 6 geändert.
- Die Stärke von Fehlgeborener wurde von 4 auf 5 geändert.
- Die Stärke von Rittersporn wurde von 3 auf 5 geändert.
- Priscilla zieht ab jetzt eine der Karten verdeckt.

- Triss: Schmetterlingszauber erhöht ab jetzt die Stärke aller Nicht-Goldeinheiten auf deiner Hand um 2.
- Die Stärke von Thaler wurde von 6 auf 8 geändert.
- Dijkstra hat ab jetzt die Eigenschaft "Gewandtheit".
- Die Stärke von Arme Infanterie wurde von 2 auf 3 geändert.
- Die Stärke von Redanischer Elitekämpfer wurde von 6 auf 7 geändert.

Monster

- Die Fähigkeit der Monsterfraktion berücksichtigt jetzt nur noch Eredin und Einheiten, die aus der Hand des Spielers ausgespielt wurden. Gemusterte, generierte, auferstandene sowie andere Einheiten werden nicht mehr berücksichtigt.
- Vran-Krieger absorbiert jetzt die Einheit zu seiner Linken.
- Die Stärke von Draug wurde von 6 auf 7 geändert.
- Nekker haben ab jetzt nicht mehr die Eigenschaft "Zucht möglich".
- Die Stärke von Muhme: Flüsterin wurde von 7 auf 6 geändert.
- Die Stärke von Waldschrat wurde von 7 auf 8 geändert.
- Die Stärke von Muhme: Weberin wurde von 7 auf 6 geändert.
- Die Stärke von Feuergenius wurde von 5 auf 6 geändert.
- Die Stärke von Kelajno-Harpyie wurde von 3 auf 5 geändert.
- Die Stärke von Nithral wurde von 6 auf 8 geändert.
- Eisriese wird ab jetzt verstärkt, wenn er in eine Reihe ausgespielt wird, in der ein Frosteffekt wirkt.
- Die Stärke von Harpyie wurde von 3 auf 4 geändert.
- Imlerith fügt ab jetzt einer Nicht-Goldeinheit 3 Schaden und einer angrenzenden Nicht-Goldeinheit 1 Schaden zu.
- Die Fähigkeit von Draug wurde geändert. Draug fügt ab jetzt 7-mal hintereinander einer zufällig gewählten gegnerischen Nicht-Goldeinheit 1 Schaden zu.
- Die Fähigkeit von Ge'els wurde geändert. Er erhöht ab jetzt die Stärke aller Nicht-Goldeinheiten auf deiner Seite um 2.
- Die Stärke von Golem wurde von 6 auf 7 geändert.
- Die Stärke von Katanan wurde von 6 auf 4 geändert.
- Die Stärke von Vran-Krieger wurde von 5 auf 6 geändert.
- Die Stärke von Sukkubus wurde von 8 auf 7 geändert.
- Die Stärke von Greif wurde von 6 auf 7 geändert.
- Waldschrat generiert ab jetzt nur noch auf der Seite des Ausspielenden Nebel.

Scoia'tael

- Aglaïs hat ab jetzt nicht mehr die Eigenschaft "Unnachgiebig".
- Höker-Heiler verstärkt ab jetzt angrenzende Einheiten.
- Toruviel erhöht ab jetzt, ausgehend von seiner Position, die Stärke aller Einheiten in einem Radius von 2 Plätzen um 2.
- Die Fähigkeit von Höker-Schmuggler wird ab jetzt dann ausgelöst, sobald die Effekte von Fähigkeiten wie "Blocken" aufgehoben wird.

- Die Stärke von Mahakam-Verteidiger wurde von 4 auf 5 geändert.
- Der Zähigkeit-Effekt von Mahakam-Verteidiger hält ab jetzt nur noch für 1 Runde.
- Die Fähigkeit von Höker-Schmuggler wird nicht länger durch Goldkarten ausgelöst.
- Die Stärke von Höker-Schmuggler wurde von 5 auf 4 geändert.
- Die Stärke von Saskia wurde von 9 auf 7 geändert.
- Die Stärke von Zoltan Chivay wurde von 5 auf 8 geändert.
- Der Zähigkeit-Effekt von Zoltan Chivay hält ab jetzt nur noch für 1 Runde.
- Die Fähigkeit von Barclay Els wirkt nicht länger auf Goldeinheiten.
- Iorweth kann nicht länger Goldeinheiten als Ziel wählen.
- Die Stärke von Vrihedd-Sappeur wurde von 4 auf 8 geändert.
- Die Fähigkeit von Vrihedd-Sappeur ist ab jetzt eine Überfall-Fähigkeit, die nach 2 Zügen ausgelöst wird.
- Dol-Blathanna-Fallenstellerin fügt ab jetzt angrenzenden Einheiten 5 Schaden zu, sobald sie enthüllt wird.
- Die Stärke von Milva wurde von 7 auf 8 geändert.
- Ithlinne lässt dich ab jetzt 3 aneinander angrenzende Einheiten wählen. Die Nicht-Goldeinheiten unter ihnen blockt oder entblockt sie dann.
- Iorweth kann ab jetzt auch Einheiten auf deiner Seite als Ziel wählen.
- Die Stärke von Höker-Unterstützer wurde von 3 auf 6 geändert.
- Der Wert der Verstärkung von Höker-Unterstützer wurde von 3 auf 2 geändert.
- Die Stärke von Malena wurde von 6 auf 8 geändert.
- Die Kategorie von Iorweth wurde geändert zu Fernkampf.
- Die Kategorie von Aglaïs wurde geändert zu Belagerung.
- Die Kategorie von Isengrim wurde geändert zu Fernkampf.
- Die Kategorie von Ithlinne wurde geändert zu Fernkampf.
- Die Stärke von Iorweth wurde von 6 auf 7 geändert.

Nilfgaard

- Durch Seuchen-Mangonel generierte Kuhkadaver werden ab jetzt nach Ende des zweiten Zugs nach ihrem Erscheinen ausgelöst.
- Die Stärke von Auckes wurde von 7 auf 8 geändert.
- Joachim De Wett verstärkt ab jetzt die ausgespielte Einheit, noch bevor diese auf dem Schlachtfeld erscheint.
- Die Stärke von Schütze der Schwarzen Infanterie wurde von 5 auf 4 geändert.
- Nauzicaa-Standartenträger verstärkt ab jetzt angrenzende Einheiten.
- Die Stärke von Cantarella wurde von 6 auf 12 geändert.
- Cantarella verliert ab sofort 6 Basisstärke, wenn sie nicht auf Spionage ist.
- Die Fähigkeit von Impera-Vollstrecker wird ab jetzt ausgelöst, bevor der Effekt der Anführerfähigkeit aufgehoben wurde.
- Die Kategorie von Späher wurde geändert zu Fernkampf.
- Letho verbannt jetzt, ausgehend von seiner Position, Einheiten in einem Radius von zwei Plätzen.
- Der Wert der Verstärkung von Impera-Brigade wurde von 3 auf 2 geändert.

- Die Fähigkeit von Meuchelmord fügt deinen Einheiten ab jetzt keinen Schaden mehr zu.
- Wenn Cantarella eine Karte zieht, musst du diese ab sofort anklicken, um sie zu behalten.
- Die Fähigkeit von Cahir wurde geändert. Er reaktiviert ab jetzt nur noch die Fähigkeit deines Anführers und lässt den Gegner eine enthüllte Bronzekarte ziehen. Seine Fähigkeit wird ab jetzt nicht mehr ausgelöst, wenn der Gegner vorher gepasst hat.
- Die Fähigkeit von Cynthia wird ab jetzt nicht mehr ausgelöst, wenn der Gegner vorher gepasst hat.
- Die Fähigkeit von Albrich wird ab jetzt nicht mehr ausgelöst, wenn der Gegner vorher gepasst hat.
- Die Stärke von Vattier de Rideaux wurde von 7 auf 8 geändert.
- Impera-Brigade wird ab jetzt zusätzlich verstärkt, sobald du eine Einheit auf Spionage ausspielst, wenn sich die Brigade bereits auf dem Schlachtfeld befindet.
- Emissär lässt dich ab jetzt die obersten 2 Bronzereinheiten aus deinem Deck ziehen. Eine davon spielst du dann aus und die andere mischt du zurück ins Deck.
- Die Stärke von Falsche Ciri wurde von 3 auf 6 geändert.
- Die Stärke von Seuchen-Mangonel wurde von 4 auf 6 geändert.
- Meuchelmord blockt ab jetzt auch Zieleinheiten.
- Tibor Eggebracht lässt deinen Gegner ab jetzt die oberste Bronzekarte aus seinem Deck ziehen.

Skellige

- Dimun-Piratenkapitän wird ab jetzt verstärkt, wenn du eine Einheit abwirfst, die sich in deinem Deck, auf deiner Hand oder auf dem Schlachtfeld befindet.
- Die Fähigkeit von Donar An Hinder wurde geändert zu: "Immun gegen Wettereffekte. Ziehe eine Karte. Du kannst sie behalten oder abwerfen und eine andere ziehen."
- Wiederherstellung kann ab jetzt keine Einheiten mit der Eigenschaft "Unheilbar" mehr auferstehen lassen.
- Harald der Krüppel fügt ab jetzt allen gegnerischen Nicht-Goldeinheiten 2 Schaden zu.
- Heymaey-Skalde verstärkt ab jetzt angrenzende Einheiten.
- Kriegslangschiff wird ab jetzt ausgelöst, wenn Einheiten abgeworfen werden.
- Tordarroch-Rüstungsschmied setzt ab jetzt die Stärke von allen geschwächten Einheiten auf den 4 Plätzen zu seiner Linken zurück.
- Herr von Undvik gilt ab jetzt als Marken-Einheit (generierte Einheit).
- Hemdall hat ab jetzt die Eigenschaft "Kurzlebig".
- Hemdall gilt ab jetzt als Marken-Einheit (generierte Einheit).
- Wiederbelebter Feigling hat ab jetzt die Eigenschaft "Kurzlebig".
- Wiederbelebter Feigling gilt ab jetzt als Marken-Einheit (generierte Einheit).
- Herr von Undvik hat ab jetzt die Eigenschaft "Kurzlebig".
- Spektralwal gilt ab jetzt als Marken-Einheit (generierte Einheit).
- Spektralwal hat ab jetzt die Eigenschaft "Kurzlebig".
- Kopien von Drummond-Schildmaid werden ab jetzt zur Rechten der ausgespielten Original-Einheit ausgespielt.
- Die Stärke von Holger Schwarzhand wurde von 4 auf 6 geändert.
- Die Stärke von Wildschwein der Meere wurde von 8 auf 6 geändert.

- Die Fähigkeit von Wildschwein der Meere wurde geändert. Er fügt Nicht-Goldeinheiten ab jetzt 3, dann 2 und dann 1 Schaden zu.
- Die Stärke von Kriegslangschiff wurde von 5 auf 4 geändert.
- Die Stärke von Birna Bran wurde von 12 auf 10 geändert.
- Birna Bran zieht ab jetzt 2 Karten anstelle von 3.
- Cery wird ab jetzt durch Königinnenwache verstärkt, auch wenn sie geblockt ist (und solange sie sich auf dem Schlachtfeld oder dem Friedhof befindet).
- Die Stärke von Morkvarg wurde von 7 auf 6 geändert.
- Die Stärke von Djenge Frett wurde von 6 auf 8 geändert.
- Die Stärke von An-Craite-Kriegern wird beim Ausspielen ab jetzt um 1 statt um 2 verringert.
- Die Stärke von Berserkerplünderer wurde von 4 auf 7 geändert.
- Die Stärke von Wütender Berserker wurde von 4 auf 6 geändert.
- Die Stärke von Wütender Bär wurde von 8 auf 11 geändert.
- Die Stärke von Königinnenwache wurde von 2 auf 3 geändert.
- König Bran verstärkt nicht länger die Einheiten, die er abwirft.

Allgemeines

- Die Basisdecks in der Deckauswahl wurden neu angeordnet.
- Verschiedene Eigenschaften wurden von Anführern entfernt.
- Es wurden verschiedene Fehler an den Tooltips behoben.
- Es wurde ein Fehler behoben, durch den Alba-Speerträger vor dem Erwerb des Quen-Zeichens von Wilder Bär oder Feuerball-Falle Schaden erleiden konnten.
- Es wurde ein Fehler behoben, durch den Karten mit 0 Basisstärke auf dem Schlachtfeld blieben, nachdem Ablenkungsmanöver auf sie angewendet wurde.
- Die Interaktion zwischen Karten und Deck beim Ziehen und Mischen wurde geklärt.
- Es wurde ein Fehler behoben, durch den Yennefer: Die Zauberin vom Friedhof aus Schaden verursacht hat, nachdem sie durch Kuhkadaver zerstört wurde.
- Es wurde ein Fehler behoben, durch den Neblinge nicht als zerstört zählten, nachdem der Nebeleffekt nicht mehr auf diese wirkte.
- Es wurde ein Fehler behoben, durch den durch Ermion abgeworfene An-Craite-Plünderer nicht Effekte von Karten wie Kriegslangschiff oder Dimun-Piratenkapitän ausgelöst haben.
- Es wurde ein Fehler behoben, durch den die Fähigkeit von Ermion wirkungslos blieb, wenn du noch eine Karte auf deiner Hand hattest.
- Es wurde ein Fehler behoben, durch den die Fähigkeit von Kriegslangschiff nicht ausgelöst wurde, wenn Ermion eine Sonderkarte und eine Einheit abgeworfen hatte.
- Blocken blockiert ab jetzt die Fähigkeiten von Morkvarg und Ciri: Sprint.
- Die Stärke von Einheiten, die verstärkt werden, wenn sie sich im Deck befinden, wird jetzt wie vorgesehen zurückgesetzt, sobald die Einheiten auf den Friedhof verschoben werden.
- Es wurde ein Fehler behoben, durch den der Blocken-Effekt bei Einheiten auf dem Friedhof nicht wie vorgesehen angezeigt wurde und nicht auf Olgierd und Plötze wirkte.
- Es wurde ein Fehler behoben, durch den die Belohnungsmitteilung bzw. der Kriegsbeutebildschirm bei manchen Spielern nicht angezeigt wurde.
- Es wurde ein Fehler behoben, durch den die Kartengrafik von Morkvarg verzerrt wurde, sobald dieser von Villentretenmerth zerstört wurde.

- Es wurde ein "Unbekannter Fehler" behoben, der auftrat, wenn man zu viele Kartenfässer kaufte.
- Es wurde ein Fehler behoben, durch den manche Kartengrafiken mit anderen vertauscht wurden.
- Es wurde ein Fehler behoben, durch den neue Karten manchmal nicht unmittelbar der Sammlung hinzugefügt wurden.
- Es sollten keine Sound-Glitches mehr auftreten, wenn das verwendete Audiogerät auf eine Samplerate von über 96 KHz eingestellt wurde.
- Es wurde ein Fehler behoben, der beim Schließen der App über die "X"-Schaltfläche zu Abstürzen führte.
- Es wurde ein Fehler behoben, durch den die "Suche abbrechen"-Schaltfläche manchmal nicht funktionierte.
- Die Tutorial-Nachrichten wurden an aktuelle Design-Änderungen angepasst.
- Es wurde ein Fehler behoben, der beim Bearbeiten/Erstellen eines Decks zu Abstürzen führte und wahrscheinlich dann auftrat, wenn die Sprache des Computers auf eine andere Sprache als Englisch eingestellt war.
- Es wurde ein Fehler behoben, durch den der letzte Wunsch nicht durch die Fähigkeiten von Dimun-Piratenkapitän und Kriegslangschiff ausgelöst wurde.
- Es wurde ein Fehler behoben, der manchmal in der 3. Runde zu einem sofortigen "Unentschieden" führte.
- Es wurde ein Fehler behoben, durch den die Verwendung von Dimeritiumbombe zur Herunterstufung von Einheiten in Reihen, in denen ein Wettereffekt wirkt, dazu führte, dass diese Einheiten unter Ignorierung des Wettereffekts auf ihre Basisstärke zurückgesetzt wurden.
- Kacheln im Hauptmenü sollten sich beim Ändern der Auflösung nicht länger schwarz verfärben.
- Das Spiel sollte nicht länger abstürzen, sobald der PC in den Energiesparmodus wechselt.
- Es wurde ein Fehler behoben, durch den durch Hansi generierte Karten weder eine Grafik noch eine Beschreibung hatten und auch nicht verwendet werden konnten.
- Es wurde ein Fehler behoben, durch den Donar An Hindar keine Sonderkarten abwerfen konnte, wenn sich nur noch Bronze-Sonderkarten im Deck befanden.
- Es wurde ein Fehler behoben, durch den Wilder Bär Neblingen 2 Schaden zufügen konnte.
- Es wurde ein Fehler behoben, durch den Nutzer manchmal im "Kartensammlung wird vom Server geladen"-Bildschirm stecken blieben.
- Es wurde ein Fehler behoben, durch den die Fähigkeit von Dol-Blathanna-Fallenstellerin nicht wie vorgesehen ausgelöst wurde.
- Die Sortier-Reihenfolge für Karten in der Deckschmiede und in der Sammlung wurde geändert zu:
-Bronze-Sonderkarten
-Silber-Sonderkarten
-Gold-Sonderkarten
-Anführerkarten
-Bronzeinheiten
-Silbereinheiten
-Goldeinheiten
- In der Sammlung zeigt der Kartenzähler ab sofort die Anzahl der Karten an, die zu den aktuellen Filtereinstellungen passen.
- Es wurde ein Fehler behoben, durch den die Fähigkeit von Vran-Krieger auch dann ausgelöst wurde, wenn beide Spieler bereits gepasst hatten.

- Es wurde ein Fehler behoben, durch den die Fähigkeit von Kuhkadaver auch dann ausgelöst wurde, wenn beide Spieler bereits gepasst hatten.
- Es wurde ein Fehler behoben, durch den die Fähigkeit von Schwere Kavallerie des Grauen Fähnleins auch dann ausgelöst wurde, wenn beide Spieler bereits gepasst hatten.
- Es wurde ein Fehler behoben, durch den die Fähigkeit von Dennis Cranmer auch dann ausgelöst wurde, wenn beide Spieler bereits gepasst hatten.
- Es wurde ein Fehler behoben, durch den Joachim De Wett eine zufällig gewählte Nicht-Goldeinheit gezogen hatte, anstatt wie vorgesehen die oberste Nicht-Goldeinheit aus dem Deck zu ziehen.